|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1 | 01/04 | Vinícius Davantel Klaus |  |

Sumário

[1 Objetivos deste documento 1](#_30j0zll)

[2 Situação atual e justificativa do projeto 1](#_1fob9te)

[3 Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto 1](#_3znysh7)

[4 Escopo do Produto 2](#_2et92p0)

[5 Exclusões do projeto / Fora do Escopo 2](#_tyjcwt)

[6 Restrições 2](#_3dy6vkm)

[7 Premissas 2](#_1t3h5sf)

[8 Estrutura Analítica do Projeto 2](#_4d34og8)

# Objetivos deste documento

[Descreva o motivo pelo qual esse documento será usado]

O trabalho será realizado de forma que, os desenvolvedores identifiquem e melhorem os problemas que estão presentes em um app de delivery como por exemplo o Uber Eats, Ifood, Rappi etc. O objetivo geral será apresentar até o final da segunda entrega do projeto uma solução a problemática que foi direcionado a nós do sétimo semestre de engenharia de software, que visa apresentar uma aplicação com inovações ou melhoras comparadas aos aplicativos já existentes no mercado.

# Situação atual e justificativa do projeto

[Passado, onde está. Descreva a situação atual e o que motivou a realização do projeto. ]

Atualmente estamos em um ambiente de aprendizado que visa desenvolver nossas capacidades como desenvolvedores de software.

É necessário abstrair todo o conteúdo dado a nós do curso para a resolução da problemática deste projeto, assim como, ter em mente nossas capacidades e dificuldades para ter como aprendizado para gerenciar uma EAP e desenvolver o projeto até a última entrega.

# Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

[Futuro, onde quer chegar. Descreva os benefícios esperados detalhando de forma clara [**Objetivos SMART**](https://escritoriodeprojetos.com.br/objetivos-smart) e critérios de sucesso relacionados.

SMART: Specific: Específico, Measurable: Indicador e meta, Assignable: Quem, Realistic: realístico, Time-related: Quando ]

[Exemplo:

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução.

As restrições e os critérios de aceitação das entregas estão detalhados abaixo.

O cronograma de execução é um anexo do plano de gerenciamento do projeto.

]

[Exemplo2:

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

* Objetivo SMART 1; ....

]

- Oferecer um aplicativo, no qual tenha como objetivo apresentar a resolução de problemas e falhas nos sistemas de delivery.

- O projeto será considerado um sucesso assim que satisfazer todos os requisitos das entregas previstas pelo trabalho apresentado pelo curso de engenharia de software e respeitar suas restrições e entregá-las diante o cronograma previsto para o grupo.

Como:

- Apresentar diagramas;

- Definir um modelo de negócio;

- Análise entre concorrentes;

- Draft de plano de teste;

- EAP do projeto

- ...

- Conseguir apresentar um executável até a segunda entrega.

- Estimular o conhecimento da área e resolver o problema previsto pelo curso.

# Escopo do Produto

[[Requisitos](https://escritoriodeprojetos.com.br/requisito) e características do produto ou serviço a ser entregue pelo projeto. ]

[Ex.: Vide a lista dos produtos e seus requisitos no [Dicionário da EAP com requisitos.xlsx](https://escritoriodeprojetos.com.br/component/jdownloads/send/8-modelos/2449-dicionario-da-eap-com-requisitos)]

Criação e execução de aplicativo de delivery, que atendam as necessidades dos clientes e apresente a resolução de problemas já existentes na área de delivery, ademais, a criação de uma aba que possa ser usada para fazer reservas ao contrario de ter que contatar o restaurante/local de evento para mais informações e datas, diminuindo descontentamento por parte do cliente e agilizar o processo de solicitar um espaço designado.

# Exclusões do projeto / Fora do Escopo

[Liste itens reconhecidos como não-escopo de modo a evitar mal-entendidos na conclusão do projeto]

[Ex.: Qualquer atividade que não contribua diretamente para o atingimento dos objetivos SMART / critérios de sucesso do projeto descritos acima. ]

A aplicação no geral serve para todos, contudo, é designado a aqueles que não visam ter problemas futuros com pedidos e reservas usando o aplicativo.

# Restrições

[Restrições adotadas para o projeto. Lista e descreve as restrições específicas associadas com o escopo que limitam as opções da equipe. [Saiba mais...](https://escritoriodeprojetos.com.br/restricoes-de-um-projeto)]

Orçamento do projeto não é atribuído (R$0,00).

Limites de tempo de entrega conforme determinado pelo curso de engenharia de software.

A aplicação não será designada ao mercado inicialmente como planejado.

# Premissas

[Relacione as [premissas do projeto](https://escritoriodeprojetos.com.br/premissas-de-um-projeto), ou seja, fatores considerados verdadeiros sem prova para fins de planejamento. Ex.: Disponibilidade de 50% do tempo do cliente durante os testes. [Saiba mais...](https://escritoriodeprojetos.com.br/premissas-de-um-projeto)]

Cada cliente precisará ter um usuário na plataforma para poder utilizá-lo de forma que possa fazer seus pedidos e reservas.

O usuário terá acesso as áreas da aplicação como, aba de restaurantes, pedidos, local, reservas, perfil, entre outros.

# Estrutura Analítica do Projeto

[As entregas e seus critérios de aceitação podem ser descritos na [Estrutura analítica do projeto - EAP](https://escritoriodeprojetos.com.br/eap) e em seu [Dicionário](https://escritoriodeprojetos.com.br/dicionario-da-eap). ]

As entregas foram estruturadas conforme EAP abaixo.

Seus critérios de aceitação e o detalhamento das mesmas estão descritas no seu dicionário em anexo.

Primeira entrega:

1. Definição de projeto.
2. Análise de ao menos 3 concorrentes.
3. Preparação de diagramas

2.1 Diagramas UML

2.2 Diagrama de Classe

2.3 Diagrama de entidade e relacionamento

2.4 Diagrama de Estado

2.5 Diagrama de Ativade

2.6 Diagrama de Caso de Uso

1. Draft de plano de teste.
2. EAP.
3. Definição de modelo de negócio.

Segunda entrega:

1. Atualização do projeto.
2. Definição de uma arquitetura de software.
3. Desenvolvimento de protótipo.
4. Plano de teste completo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto | Leonardo Kitagawa e Vinícius Davantel Klaus | 01/04 |
| Gerente do Projeto | Leonardo Kitagawa | 01/04 |